



Matteo Berlato

Data di nascita: 05/02/2002 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile | **Numero di telefono:**

(+39) 3398845980 (Cellulare) | **Indirizzo e-mail:** matteoberla02@gmail.com |

Indirizzo: Via Domenico Riccio 4, 36014, Santorso, Italia (Abitazione)

● ESPERIENZA LAVORATIVA

01/03/2018 – 01/08/2018 Santorso, Italia

IMPIEGATO D'UFFICIO CENTROLASER SRL

Attività svolte riguardanti tutta la fase di preparazione alla produzione: caricamento a sistema degli ordini dei clienti, progettazione e sviluppo dei componenti, realizzazione del programma di nesting, archiviazione dei dati.

01/07/2019 – 01/08/2019 Santorso SRL, Italia

PROGRAMMATORE SOFTWARE WEBAPP CENTROLASER SRL

Programmatore software

Attività svolta come programmatore di webapp utili al rinnovamento delle operazioni dell'ufficio tecnico (integrazione e perfezionamento delle attività svolte durante il PCTO). Svolte inoltre attività riguardanti il processo di produzione degli ordini.

- Ideazione, progettazione e implementazione di applicazioni scalabili per l'identificazione, l'estrazione, l'analisi, il recupero e l'indicizzazione delle informazioni.
- Implementazione e test a seguito di richieste di miglioramento delle funzionalità al fine di migliorare il prodotto e potenziarne le prestazioni.
- Archiviazione, recupero e manipolazione dei dati per un'attenta analisi delle prestazioni del database SQL.
- Effettuazione di modifiche al software esistente al fine di correggere errori nel codice, migliorare le interfacce e ottimizzarne le prestazioni generali.

01/06/2020 – 01/08/2020 Santorso, Italia

PROGRAMMATORE SOFTWARE WEBAPP SOVEM SRL

Attività svolta come programmatore di microcontrollori integrati a webapp e Database online, ai fini di creare un sistema riconosciuto regolarmente come Industria 4.0. Programmazione di software terzi per monitorare la situazione economica dell'azienda nel corso degli anni.

- Progettazione e sviluppo di programmi basati su ASP Classic / HTML / CSS / JS.
- Design dell'interfaccia di software secondo criteri funzionali ed esigenze dello staff.

01/01/2018 – 01/01/2021 Zanè, Italia

PROGRAMMATORE SOFTWARE MICROCONTROLLORI ED APP MOBILE ELETTRONICA MIMMO

Attività come programmatore di microcontrollori e di applicazioni per dispositivi mobili iOS/Android ai fini di creare un sistema modulare per l'automazione della casa.

- Progettazione e sviluppo di programmi basati su Arduino IDE - C/C++.
- Creazione di app ibride per sistemi operativi mobile basati su framework google Flutter.

01/09/2020 – 01/08/2021 Zugliano, Italia

PROGRAMMATORE SOFTWARE APP MOBILE SIGMAORI

Attività svolta come programmatore dell'app aziendale per dispositivi mobili iOS/Android tramite framework Flutter, con integrazione a server aziendali SOAP per la gestione delle attività dei dipendenti.

- Consultazione con lo staff di ingegneri di rete al fine di valutare i requisiti hardware e software per lo sviluppo di nuovi sistemi.
- Ideazione, progettazione e implementazione di applicazioni scalabili per l'identificazione, l'estrazione, l'analisi, il recupero e l'indicizzazione delle informazioni.
- Implementazione e test a seguito di richieste di miglioramento delle funzionalità al fine di migliorare il prodotto e potenziarne le prestazioni.
- Supervisione di un team di 3 persone, analisi e discussione di eventuali blocchi in corso di progetto con l'obiettivo di favorire la risoluzione dei problemi e promuovere l'uso di best practice.

01/08/2021 – 15/01/2022 Carré, Italia

PROGRAMMATORE SOFTWARE WEBAPP IN.TE.CO SRL

Attività svolta come programmatore di webapp utili al rinnovamento delle operazioni dell'ufficio tecnico, quali magazzino tubo e lamiera digitalizzato; tracciamento dei certificati e dei patentini di saldatura dell'azienda digitalizzato.

- Ideazione, progettazione e implementazione di applicazioni scalabili per l'identificazione, l'estrazione, l'analisi, il recupero e l'indicizzazione delle informazioni.
- Progettazione e sviluppo di programmi basati su ASP Classic / HTML / CSS / JS.
- Implementazione e test a seguito di richieste di miglioramento delle funzionalità al fine di migliorare il prodotto e potenziarne le prestazioni.
- Archiviazione, recupero e manipolazione dei dati per un'attenta analisi delle prestazioni del database SQL.
- Effettuazione di modifiche al software esistente al fine di correggere errori nel codice, migliorare le interfacce e ottimizzarne le prestazioni generali.

15/02/2022 – 31/01/2023 Malo, Italia

SVILUPPATORE DI SOFTWARE APPLICATIVI OMEGA STATION SRL

Programmazione di moduli aggiuntivi a gestionale open source Zoho CRM, integrazione con servizi terzi tramite API quali:

- Fatture in Cloud API v1/v2 per la generazione di fatture di vendita in maniera automatica, caricamento delle fatture di acquisto per estrapolazione dei costi dei prodotti.
- Shippy pro API per l'automatizzazione della creazione di etichette di spedizione per i principali corrieri.

Automatizzazione dello scarico e carico dei prodotti a magazzino, gestione degli ordini di acquisto e vendita.

Programmazione di script in Js su Wix per la gestione ed automatizzazione di E-Commerce.

Programmazione di script server side in Php/Js per l'estrapolazione di dati da Google sheets e file XML.

01/02/2023 – 30/06/2023 Schio, Italia

SVILUPPATORE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI TAKEOFF SRL

Sviluppo dell'app aziendale TakeOff CRM tramite framework Flutter, programmazione in dart.

Integrazione con servizi aziendali e di terze parti quali:

- Utilizzo delle API aziendali per l'estrapolazione dei dati dal Database Aziendale;
- Integrazione di Auth0 per l'autenticazione nell'applicazione;
- Utilizzo dei servizi di Microsoft Azure per utilizzare l'AI e migliorare le funzionalità dell'applicazione.

Progettazione strutturale del codice utilizzando come pattern d'architettura MVC ed implementazione del package Provider come state management approach.

Lavoro da remoto in Smart working.

01/07/2023 – ATTUALE Chiuppano, Italia

SVILUPPATORE DI APPLICAZIONI PER DISPOSITIVI MOBILI S.A. SOFTWARE

Sviluppo di applicativi per la gestione aziendale tramite framework Flutter, programmazione in dart.

Integrazione con servizi aziendali e di terze parti quali:

- Utilizzo delle API aziendali per l'estrapolazione dei dati dal Database Aziendale;
- Salvataggio e gestione dei dati nel dispositivo in locale;
- Sviluppo della UI per l'utilizzo da tablet e web browser.

Progettazione strutturale del codice utilizzando come pattern d'architettura MVC ed implementazione del package Provider come state management approach.

● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

SCUOLA SUPERIORE, PUNTEGGIO: 100/100 CON LODE ITIS Silvio De Pretto Schio, Elettronica ed Automazione

● COMPETENZE DIGITALI

Conoscenza base di linguaggi di programmazione Java, SQL, PHP | Buona conoscenza dei linguaggi di programmazione C/C++ | Buona conoscenza dei linguaggi di web Front End HTML, CSS, JavaScript | Capacità di progettare un database in linguaggio SQL. | Ottima conoscenza e utilizzo della piattaforma per creare siti web wix

● ULTERIORI INFORMAZIONI

PROGETTI

01/09/2018 – 01/07/2021

Robocup Jr. - specialità Maze Anno 2019: Robocup Jr, categoria Rescue maze, progetto svolto con l'istituto scolastico. Partecipazione alle gare Regionali (Vicenza), Nazionali (San Giovanni Valdarno (AR)), Europei (Hannover(DE)).

- Risultati conseguiti: Regionali 5° posto, classificati per i campionati nazionali. Nazionali 5° posto, classificati per i campionati regionali. Europei 7° posto, primi tra le squadre italiane.
- Partecipazione #FuturaGenova, Scuola Digitale, MIUR. Ai fini dell'esposizione del progetto di robotica relativo alle gare di Robocup Jr.
- Partecipazione #FuturaRavenna, Scuola Digitale, MIUR

Anno 2021: Robocup Jr, categoria Rescue maze, progetto svolto con l'istituto scolastico. Partecipazione alle gare Nazionali (Pescara(PE)), Mondiali (Tenutesi online).

- Risultati conseguiti: Nazionali 1° posto, classificati per i campionati mondiali. Mondiali 1° posto.
-